



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PAMPA
CENTRO DE TECNOLOGIA
PROJETO POLÍTICO-PEDAGÓGICO
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
PERFIL DESEJADO DO FORMANDO

Do egresso de um curso de bacharelado em Ciência da Computação é exigida uma predisposição e aptidões para a área, além de um conjunto de competências, habilidades e atitudes a serem adquiridas durante a realização do curso [SBC, Anais do III Curso de Qualidade, p.397, 2001]. Neste sentido, este capítulo define o perfil profissional desejado (seção 1), descreve os requisitos psicofísicos que devem ser trabalhados ao longo do curso (seção 2); e relaciona as classes de problemas que todo egresso deve estar apto a resolver (seção 3). As principais áreas de atuação são relacionadas no próximo capítulo.

Definição do Perfil Profissional

Por definição, o Bacharel em Ciência da Computação deve ser um profissional qualificado para a pesquisa e desenvolvimento na área de computação, para o projeto e construção de hardware e software básico e também para o uso de sistemas computadorizados em outras áreas da atividade humana, a fim de viabilizar ou aumentar a produtividade e a qualidade de todos os tipos de procedimentos.

Na UNIPAMPA todo egresso deve ser um profissional (1) com domínio e capacidade para trabalhar na área da Computação, desenvolvendo projetos de computadores e sistemas de computação, programas e sistemas de informação; (2) atento ao caráter ecológico, social e ético; e (3) que exerça suas atividades na sociedade com responsabilidade.

Descrição dos Requisitos Psicofísicos

Para atender ao perfil profissional definido, as atividades do curso priorizam o exercício dos requisitos inerentes ao desempenho da profissão, a citar:

- método e disciplina de trabalho;
- raciocínio lógico e abstrato;
- capacidade de trabalho em equipe;
- criatividade, produtividade e iniciativa;
- disposição para efetuar trabalho complexo e minucioso;
- compromisso com o desenvolvimento tecnológico;
- compromisso com o ser humano;
- senso crítico, seriedade e responsabilidade.

Problemas que os Egressos Deverão Estar Capacitados a Resolver

Dado o perfil profissional desejado (seção 1), o egresso deverá estar apto a resolver as seguintes classes de problemas:

- análise e projeto de estrutura lógica e funcional de computadores e sua implementação;
- desenvolvimento e implementação de software básico e de apoio para sistemas computacionais;
- projeto e desenvolvimento de sistemas e programas usando linguagens de programação;
- projeto e desenvolvimento de sistemas de estruturação de informação;
- projeto e desenvolvimento de redes de processamento local e remota, em matéria de hardware e de software;
- direção, assessoria, consultoria, planejamento, coordenação e ensino na área de informática das organizações;
- interação com especialistas em outras áreas de modo a desenvolver projetos interdisciplinares;
- reconhecimento do setor produtivo de sua especialidade no que tange ao mercado, processos produtivos, tecnologias empregadas e potencialidades de seu desenvolvimento, principalmente no contexto regional;
- exercício do magistério, em curso superior, nas disciplinas correspondentes às matérias de sua formação no curso de Ciência da Computação.

Data:

____/____/____

Coordenador do Curso