

# ***CRISSIUMAL - RS***







# **SISTEMA UNIFICADO DE ATENÇÃO A SANIDADE AGROPECUÁRIA - SUASA**

**CRISSIUMAL/RS**

**“O OBJETIVO DO PROGRAMA É PADRONIZAR E  
HARMONIZAR OS PROCEDIMENTOS DE  
INSPEÇÃO, A FIM DE GARANTIR A INOCUIDADE  
E A SEGURANÇA ALIMENTAR.”**

# **PROGRAMAÇÃO DE ATIVIDADES NO SERVIÇO DE INSPEÇÃO SANITÁRIA**

## **1- ORGANIZAÇÃO DO SERVIÇO:**

**1.1- ORGANOGRAMA DO ÓRGÃO;**

**1.2- LEGISLAÇÃO QUE REGULAMENTAM A ATIVIDADE;**

**1.3- PROGRAMAS DESENVOLVIDOS NA ÁREA;**

**1.4- INFRA-ESTRUTURA ADMINISTRATIVA:**

**1.4.1- RECURSOS HUMANOS:**

- QUADRO PESSOAL COM CARGOS E ATRIBUIÇÕES;**
- ESCALA DE TRABALHO DO CORPO TÉCNICO;**

**1.4.2- ESTRUTURA FÍSICA:**

- **INSTALAÇÕES;**
- **MOBILIÁRIO;**
- **EQUIPAMENTOS DE INFORMÁTICA;**

**1.4.3- SISTEMA DE INFORMAÇÃO:**

- **Telefone, Fax e E.mail**

**1.4.4- NO DESENVOLVIMENTO DAS ATIVIDADES DE INSPEÇÃO SANITÁRIA:**

- **VEÍCULOS OFICIAIS;**
- **LABORATÓRIOS.**

## **2- RELAÇÃO DOS ESTABELECIMENTOS REGISTRADOS NO SERVIÇO DE INSPEÇÃO SANITÁRIA:**

- RAZÃO SOCIAL;**
- C.N.P.J. OU C.P.F.;**
- NÚMERO DE REGISTRO NO SERVIÇO DE INSPEÇÃO;**
- DATA DE REGISTRO;**
- CLASSIFICAÇÃO;**
- PRODUTOS REGISTRADOS;**
- DADOS DE PRODUÇÃO;**
- ENDEREÇO COMPLETO (tel., fax., e-mail, etc.);**

### **3- PLANO DE AÇÃO PARA ATIVIDADES DE INSPEÇÃO E FISCALIZAÇÃO:**

**3.1- SUPERVISÕES (Boletim de Visita);**

**3.2- ANÁLISES LABORATORIAIS;**

**3.3- AÇÕES DE COMBATE À CLANDESTINIDADE;**

**3.4- ATIVIDADES DE EDUCAÇÃO SANITÁRIA.**

## **4- PROGRAMAÇÃO DE TREINAMENTO DO PESSOAL TÉCNICO:**

- PERIODICIDADE;**
- CARGA HORÁRIA;**
- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO;**
- REGISTROS AUDITÁVEIS (ata, presença, provas).**



























**PROIBIDO  
ENTRADA DE  
PESSOAS  
ESTRANHAS  
NA  
AGROINDÚSTRIA**









































Cisticercose

Cisticercose

Cisticercose

Cisticercose

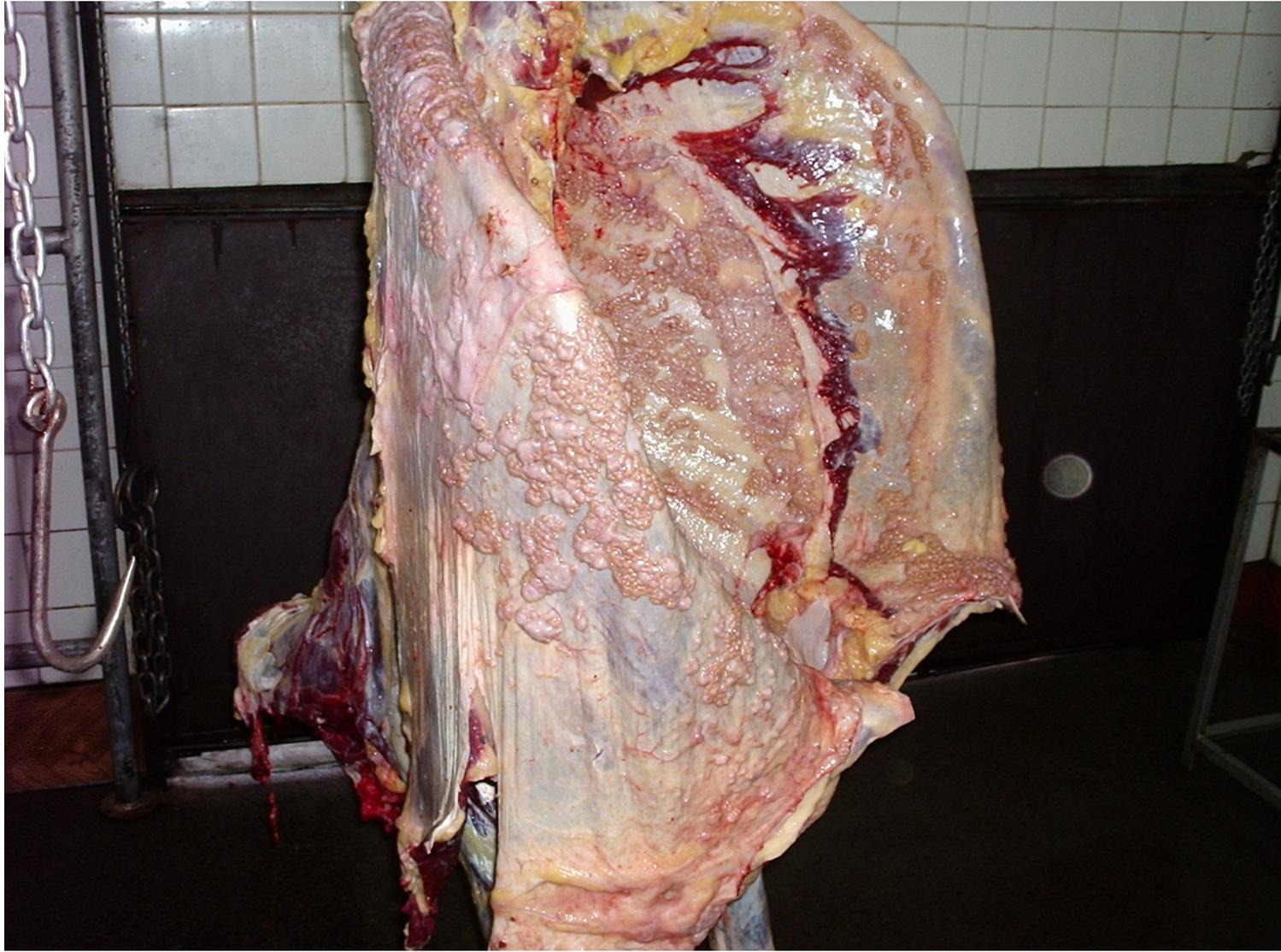
Cisticercose

Cisticercose

08/07/02

Lingua de suíno -  
Foto tirada por Dr. Guadalupe Llanos

















SISTEMA BRASILEIRO DE INSPEÇÃO

**SISBI**

DE PRODUTOS DE ORIGEM ANIMAL